|  |  |
| --- | --- |
| Resultado de imagen para maths wallpaper  Manual de usuario  Probabilidad y estadística | Descripción breve  A continuación, se presenta el manual de usuario creado para el programa realizado para el segundo parcial de la unidad de aprendizaje de probabilidad y estadística  Integrantes:   * Espinosa Reséndiz Brandon * Guido Ramos Diego Eduardo * Santuario Parra Luis Fernando * Soria Zúñiga Osvaldo Said * Vargas Romero Erick Efraín   Prof: Ruiz Ledezma Elena Fabiola  Grupo: 2CM6  Probabilidad y estadística |
|  |  |

Al iniciar el programa se puede apreciar la siguiente interfaz de usuario. Tome en cuenta que este programa esta diseñado para funciones en dos variables.

Tenemos 6 cajas de texto la primera son elementos del tipo a, la segunda caja de texto es para elementos de tipo B, la tercera caja de texto para elementos tipo C, las dos siguientes son el rango de las variables aleatorias discretas X e Y y finalmente la cantidad de elementos que serán extraídos del total.

Otro elemento más es el botón calcular, el cual será seleccionado una vez que se hayan rellenado las cajas de texto que se han mencionado en el párrafo anterior.

|  |
| --- |
| Iniciar el cálculo  Elementos tipo B  Elementos tipo A  Elementos que serán extraídos  Rango de las V.A.D. X e Y  Elementos tipo C |

Una vez que se ha presionado el botón calcular y que se han ingresado todos los datos en las cajas de texto, se crearán tres tablas, la primera muestra la distribución conjunta de f(x,y), las otras dos muestran la distribución marginal de g(x) y h(y), finalmente en la parte inferior se muestran dos gráficas donde se puede ver el comportamiento de las distribuciones marginales de g(x) y h(y).

|  |
| --- |
| Gráfico del comportamiento de h(y)  Gráfico del comportamiento de g(x)  Distribución marginal de g(x) y h(y) |

Finalmente, al seleccionar el pequeño ícono que se muestra en la parte inferior derecha, que tiene forma de signo de admiración, se desplegara un pequeño cuadro de texto con información importante. Esto se presenta a continuación

|  |
| --- |
|  |